

## SCHEDA DI ATTIVITÀ DI STIMOLAZIONE COGNITIVA:

# RIEVOCA GLI OGGETTI CHE RICORDI DOPO 15 MINUTI

**Obiettivo:** stimolare la memoria, la capacità di rievocazione e la prontezza cognitiva attraverso l'osservazione e la successiva rievocazione degli oggetti presenti in una stanza rappresentata sulle carte.

**Occorrente:** tutte le carte Arredamento; orologio o timer per contare 15 minuti. Eventualmente fogli di carta e penne per scrivere.

**Preparazione:** Mescola bene le carte. Disponi al centro del tavolo 8 carte Arredamento pescate dal mazzo.

### Come condurre l'attività:

- Spiega l'obiettivo dell'attività: osservare attentamente e memorizzare gli oggetti presenti.
- Osservazione delle carte Arredamento: chiedi ai partecipanti di osservare tutte le carte per un periodo di tempo prestabilito, concentrandosi sugli oggetti presenti.
- Timer di 15 Minuti: toglie tutte le carte Arredamento dal tavolo e avvia il timer o l'orologio e comunica ai partecipanti che dovranno rievocare gli oggetti dopo 15 minuti.
- Rievocazione Dopo 15 Minuti: dopo 15 minuti, chiedi ai partecipanti di rievocare gli oggetti Arredamento senza consultare le carte. Eventualmente fornisci fogli di carta per scrivere le loro risposte.
- Discussione e Condivisione: dopo la fase di rievocazione, stimola la discussione sui dettagli che sono stati ricordati e incoraggia la condivisione di esperienze e strategie utilizzate per rievocare gli oggetti.

### Varianti:

- Rievocazione Immediata: prima di effettuare la rievocazione dopo 15 minuti, subito dopo il periodo di osservazione, raccogli le carte e chiedi ai partecipanti di scrivere quanti più oggetti ricordano dalla stanza. Questa fase mira a valutare la memoria a breve termine. Alla fine confronta le risposte tra la rievocazione immediata e quella dopo 15 minuti.
- Più facile/Più difficile: rispettivamente diminuire o aumentare le carte Arredamento scelte oppure aumentare o diminuire il tempo di memorizzazione.
- Più facile con la stanza: si possono scegliere 8 carte Arredamento appartenenti alla stessa stanza.
- Tradizionale/Moderno: scegliere le 8 carte Arredamento tutte tradizionali o tutte moderne oppure "miste".
- Memoria Sequenziale: Chiedi ai partecipanti di rievocare gli oggetti in un ordine specifico per una sfida aggiuntiva.
- Modalità di Presentazione: Varia la modalità di presentazione delle carte nella fase iniziale per esplorare come diversi approcci possono influenzare la memorizzazione.

- Discussione dei Metodi di Memorizzazione: Chiedi ai partecipanti di condividere i metodi o le strategie utilizzate per rievocare gli oggetti, incoraggiando la riflessione sulla propria memoria.

**Disclaimer**

*Questa è una attività di stimolazione cognitiva che può essere attivata utilizzando il mazzo "La casa dei giochi" in un contesto di riabilitazione e/o stimolazione singola o di piccolo gruppo con anziani o con persone con deficit cognitivi. A seconda del grado di collaborazione e motivazione del paziente, del suo profilo di funzionamento, dell'eventuale patologia, con specifica area cognitiva interessata (es. paziente con esito di ictus: quali aree sono interessate? Quale grado di compromissione? L'obiettivo è una riabilitazione o stimolazione? Il paziente è collaborante? etc...) si attivano in maniera maggiore o minore una o più delle abilità sopra citate. Trattandosi pertanto di un campo ampio, complesso e ricco di variabili, si è optato per suggerimenti maggiormente "basici" che il professionista andrà ad adattare a seconda del paziente, dell'obiettivo e del setting di lavoro. Per qualsiasi attività è importante fornire feedback positivi durante e dopo l'attività, riconoscendo sempre gli sforzi del lavoro svolto.*