

SCHEDA GIOCO:

ARREDATAPPO



6+



3-8



15'

Idea di gioco: *Arredatappo* è un gioco competitivo di raggruppamento e collezione di set, una "variante" del classico gioco "Tappo".

Occorrente: 4 oggetti appartenenti alla stessa stanza per ciascun giocatore.

Scopo del gioco: Ottenere per primo una "famiglia" completa, ovvero 4 carte Arredamento appartenenti alla stessa stanza.

Preparazione: Mescolare bene le carte e distribuirne 4 a ogni giocatore. Le carte rimanenti si mettono coperte in mezzo al tavolo a formare un mazzo.

Come si gioca: Ad ogni turno, al via del mazziere, ogni giocatore sceglie una carta e la passa al giocatore alla propria sinistra, ricevendo una carta dal giocatore alla propria destra. Chi riesce a mettere insieme quattro carte Arredamento della stessa stanza grida "Tappo" e mette la propria mano sul mazzo coperto e tutti gli altri devono mettere la mano sopra a quella del primo giocatore, l'ultimo con la mano sopra a quella di tutti gli altri pesca una carta dal mazzo: questa carta vale come punto negativo. È possibile bluffare gridando una parola simile a "tappo" e fare finta di mettere la mano sul mazzo: se qualcuno viene tratto in inganno e tocca il mazzo senza aver completato una "famiglia" pesca una carta dal mazzo. Si rimescolano le carte e si ricomincia a giocare.

Fine della partita: Il gioco termina dopo il gioco di manche deciso all'inizio della partita. Chi ha accumulato meno carte/meno punti negativi vince.

Variante: si gioca nello stesso modo ma si conteggiano non le carte negative accumulate ma i punti su ciascuna carta. Vince chi ha il totale minore dei diversi numeri sulle carte pescate.