

SCHEDA GIOCO:

# CONTRARIAMENTE



7+



2-10



20'

**Idea di gioco:** *Contrariamente* è un gioco basato sull'idea di creare combinazioni inaspettate di stanze e oggetti. L'obiettivo è formare coppie di carte stanze e oggetti che, in modo creativo e divertente, si combinino "contrariamente".

**Occorrente:** tutte le carte; timer o app per il conteggio del tempo.

**Scopo del gioco:** Creare coppie di carte stanze e oggetti che si combinino in modo "contrario", divertente e creativo.

**Preparazione:** Mescolare bene le carte Arredamento e formare un mazzo coperto. Posizionare le carte Stanza davanti al primo giocatore

**Come si gioca:** I giocatori, a turno, nel tempo prestabilito, pescano una carta Arredamento dal mazzo e la posizionano davanti ad una stanza diversa da quella esatta. Terminato il tempo a disposizione, si controllano le carte posizionate: si assegna 1 punto per ogni carta Arredamento "corretta" (ovvero posizionata nella stanza sbagliata) e si tolgono 3 punti per ogni carta Arredamento "sbagliata" (ovvero posizionata nella stanza opportuna). I punti vengono segnati o memorizzati. Si prosegue il gioco rimescolando il mazzo delle carte Arredamento e passandolo al giocatore di sinistra che fa lo stesso.

**Fine della partita:** Il gioco termina quando tutti i giocatori hanno svolto il proprio turno di gioco (con meno di 4 giocatori si effettuano 2 turni per giocatore). Il vincitore è il giocatore con il maggior numero di punti.