

SCHEDA GIOCO:

I COLLEZIONISTI



6+



2-4



20'

Idea di gioco: *I Collezionisti* è un gioco competitivo di prese in cui dovrete dimostrare di essere quelli con più mobili, complementi d'arredo e accessori relativi ad ogni singola stanza della casa.

Occorrente: tutte le carte Arredamento e Stanza.

Scopo del gioco: fare più punti collezionando il maggior numero di mobili, complementi d'arredo e accessori.

Preparazione: al centro del tavolo si dispongono le 4 coppie di carte Stanza (immagine + scritta) che identificano le stanze, a faccia in su, come riferimento. Mescolate il mazzo delle carte Arredamento e ponetelo coperto a fianco delle carte Stanza. Ciascun giocatore pesca 5 carte. Decidete o estraete a sorte chi sarà il primo giocatore.

Come si gioca: il giocatore di turno dichiara una stanza e gioca di fronte a sé una carta dalla mano che corrisponda alla stanza dichiarata, poi pesca una carta dal mazzo. Gli altri giocatori, a turno, dovranno rispondere calando una carta dalla mano appartenente alla stessa stanza, pescando sempre una carta a fine turno. Si continua così finché un giocatore non è in grado di rispondere correttamente e non può giocare la carta: vince la mano il giocatore precedente, che raccoglie tutte le carte giocate da tutti i giocatori in quella mano e le conserva nel suo mazzetto dei punti. La nuova mano riparte dal giocatore che non ha risposto, che ricomincia dichiarando il nome di una nuova stanza (uguale o diversa dalla precedente) e giocando una carta Arredamento corrispondente.

Nota: se si risponde giocando una carta con un'immagine già giocata nella stessa mano (si gioca ad esempio un secondo frigorifero dopo che il primo è già stato giocato), si vince immediatamente la mano in corso.

Fine della partita: la partita finisce quando finiscono tutte le carte, nel mazzo e nelle mani dei giocatori. Chi ha più carte nel suo mazzetto dei punti vince la partita. In caso di pareggio vince chi ha più carte appartenenti ad una singola stanza.

Varianti: per complicare un po' il gioco si può variare la regola per giocare una carta: deve appartenere alla stessa stanza dichiarata da chi ha aperto la mano, ma deve anche essere di valore uguale o superiore alla carta giocata dal giocatore precedente.