

SCHEDA GIOCO:

INDOVINA COSA



8+



2-10



30'

Idea di gioco: *Indovina cosa* è un gioco dinamico in cui mettere alla prova la propria dialettica e la capacità di comprensione.

Occorrente: tutte le carte Arredamento.

Scopo del gioco: Indovinare la propria carta Arredamento.

Preparazione: Mescolare bene le carte Arredamento e formare un mazzo coperto.

Come si gioca: Il giocatore iniziale prende il mazzo e prende la prima carta Arredamento, senza vederla, e la mostra agli altri giocatori. Gli altri giocatori guardano la carta, ma non devono nominare l'oggetto raffigurato. Il giocatore inizierà il turno, facendo una domanda agli altri giocatori a cui potranno rispondere esclusivamente "sì" o "no". ATTENZIONE: non può essere chiesto in quale stanza sta l'oggetto raffigurato sulla carta! Il giocatore di turno cerca di indovinare quel che c'è raffigurato sulla carta, poi il gioco passerà al giocatore successivo.

Fine della partita: Il gioco termina quando tutti i giocatori hanno svolto il proprio turno di gioco (con meno di 4 giocatori si effettuano 2 turni per giocatore).

Varianti:

- Più facile: può essere chiesto in quale stanza sta l'oggetto.
- Più difficile: il giocatore di turno può fare un numero massimo di domande agli altri giocatori.
- A squadre: i giocatori si dividono in 2 squadre, si utilizza un timer o app per il conteggio del tempo; il giocatore di turno cerca di far indovinare la propria carta Arredamento ai propri compagni e, una volta indovinata, pesca un'altra carta cercando di indovinare più carte nel tempo prestabilito. Dopo un numero di turni prestabilito vince chi ha indovinato più carte.