

SCHEDA GIOCO:

MEMORY ARREDATO



4+



2-6



20'

Idea di gioco: *Memory arredato* è un gioco competitivo di memoria, una "variante" del classico Memory. L'obiettivo è abbinare in coppie le carte di oggetti "simili", ovvero lo stesso oggetto con la stessa funzione, uno in stile tradizionale e uno in stile moderno.

Occorrente: tutte le carte Arredamento

Scopo del gioco: Ottenere il maggior numero di coppie di oggetti "simili".

Preparazione: Mescolare bene le carte e posizionarle a faccia in giù sul tavolo. Creare una griglia di carte disposte in righe e colonne.

Come si gioca: I giocatori, a turno, girano due carte alla volta. L'obiettivo è trovare coppie di carte corrispondenti con due oggetti "simili", dove una rappresenta l'oggetto tradizionale e l'altra l'oggetto con la stessa funzione ma con stile moderno. Nel momento in cui un giocatore fa una corrispondenza corretta, le carte vengono rimosse dalla griglia e il giocatore guadagna un punto. Se un giocatore fa una corrispondenza errata, le carte vengono nuovamente girate a faccia in giù al loro posto.

Fine della partita: Il gioco continua finché tutte le coppie sono state trovate. Il giocatore con il maggior numero di punti (coppie corrispondenti) è il vincitore.

Varianti:

- Gioco in squadre: i giocatori possono formare squadre e collaborare per trovare le coppie. Ogni squadra mantiene un punteggio comune.
- Modalità sfida: introduci una modalità di sfida dove i giocatori devono abbinare carte in un tempo limitato, rendendo il gioco più frenetico.
- Memory stanza: utilizza anche le carte Stanza, mescolandole con le carte Arredamento; per vincere un punto devo abbinare una carta Arredamento con la corrispondente carta Stanza: se l'abbinamento è corretto, la carta Arredamento viene rimossa dalla griglia e il giocatore guadagna un punto, mentre la carta Stanza viene rimessa coperta sul piano di gioco; diversamente vengono nuovamente girate a faccia in giù al loro posto. Vince chi ha più punti. Questa versione può essere resa ancora più strategica utilizzando il numero sulla carta: alla fine non si contano il numero di carte, ma si sommano i numeri presenti sulla carta e vince chi ha accumulato il totale più alto.