

SCHEDA GIOCO:

METTÌ IN FILA



7+



2-5



15'

Idea di gioco: *Metti in Fila* è un gioco in cui i giocatori cercano di creare la disposizione più logica e coerente possibile delle carte Arredamento.

Occorrente: Tutte le carte Arredamento.

Scopo del gioco: Creare una sequenza logica e ordinata di carte Arredamento.

Preparazione: Mescolare bene le carte e distribuirne un numero uguale a ciascun giocatore.

Come si gioca: un giocatore inizia a dire a voce alta un criterio di "classificazione" (es.: peso, altezza, costo, ecc...). Al via tutti i giocatori prendono le carte della loro mano e cercano di metterle in ordine secondo il criterio citato dal giocatore. Chi finisce per prima urla "Stop!" e fa controllare dagli altri giocatori la propria sequenza. Se è corretta vince un punto. Poi si passano le proprie carte al giocatore di sinistra e il secondo giocatore dice a voce alta un secondo criterio di "classificazione" diverso da quelli già utilizzati.

Fine della partita: Il gioco può terminare dopo un numero predeterminato di turni e vince chi ha fatto più punti fino a quel momento oppure si continua a giocare fino a quando un giocatore colleziona 3 punti e viene decretato il vincitore.