

SCHEDA GIOCO:

NON SI DICE!



8+



4-10



20'

Idea di gioco: *Non si dice!* è un party game, una "variante" del gioco "Taboo" e prevede la descrizione di una parola senza utilizzare alcune parole chiave correlate.

Occorrente: tutte le carte Arredamento; timer o app per il conteggio del tempo.

Scopo del gioco: Far indovinare la parola sulla carta Arredamento senza utilizzare alcune parole chiave correlate elencate sulla carta stessa.

Preparazione: Mescolare le carte e posizzarle a faccia in giù sul tavolo.

Come si gioca: I giocatori si dividono in squadre e si siedono alternandosi (giocatore squadra 1, giocatore squadra 2, giocatore squadra 1, ecc...). Inizia il primo giocatore che pesca una carta Arredamento senza farla vedere agli altri giocatori. Il giocatore di turno cerca di far indovinare l'oggetto ai suoi compagni senza dire il nome dello stesso (nemmeno dicendo inizia per "a"), il nome della stanza e nemmeno l'uso! Gli avversari a fianco del giocatore di turno devono controllare che non vengano utilizzate le parole vietate. Il giocatore di turno ha un limite di tempo (ad esempio, 1 minuto) per far indovinare la parola alla propria squadra, se la fa indovinare prima dello scadere del tempo può pescare una nuova carta Arredamento e andare avanti fino alla fine del tempo (se non riesce a far indovinare la carta ai compagni può scartarla e pescare una nuova carta Arredamento). Se la squadra indovina correttamente, riceve un punto. Se il giocatore utilizza una parola chiave vietata, l'altra squadra guadagna un punto. Il gioco continua con le squadre che si alternano nei ruoli.

Fine della partita: Il gioco può terminare dopo un numero predeterminato di round o quando tutte le carte sono state utilizzate. La squadra con il maggior numero di punti è la vincitrice.

Varianti:

- Costruisci le carte "vietate": ci si mette a coppie (un giocatore squadra 1 con un giocatore squadra 2), ognuno pesca una carta Arredamento e la fa vedere al compagno di coppia; ciascuno scrive 5 parole "vietate" da abbinare alla carta del compagno. Poi si gioca come sopra ma nessuna delle parole "vietate" scritte può essere utilizzata.
- Descrizioni Silenziose: Il descrittore deve far indovinare la parola senza parlare, usando solo gesti e mimica.