

SCHEDA GIOCO:

# TUTTO IN ORDINE!



5+



2-4



15'

**Idea di gioco:** *Tutto in Ordine!* è un gioco cooperativo e di memoria in cui dovrete riordinare tutti insieme la casa mettendo nella giusta stanza tutti i mobili, i complementi d'arredo e gli accessori.

**Occorrente:** tutte le carte del mazzo La Casa dei Giochi e un comune dado da 6 facce.

**Scopo del gioco:** rimettere a posto tutte le carte Arredamento prima di scartarne 10.

**Preparazione:** nei quattro angoli del piano di gioco si dispongono le 4 coppie di carte Stanza (immagine+scritta), a faccia in su. Numerate ogni stanza con un numero progressivo da 2 a 5. Mescolate le carte Arredamento e sparpagliatele coperte in mezzo al piano di gioco. Decidete chi sarà il primo giocatore e consegnategli il dado.

**Come si gioca:** il giocatore di turno tira il dado. Con un risultato di 1 scarta una carta Arredamento a scelta tra quelle coperte, eliminandola dal gioco (create un mazzetto delle carte eliminate). Con un risultato di 2, 3, 4 o 5 si identifica una stanza, poi il giocatore sceglie e scopre una carta Arredamento al centro del tavolo cercando di trovare un oggetto che corrisponda alla stanza indicata dal dado. Se ci riesce si mette la carta, a faccia in su, vicino alla stanza di appartenenza e si passa il turno al giocatore successivo. Se si sbaglia, invece, si ricopre la carta Arredamento e si passa il turno. Con un risultato di 6 al dado il giocatore può scegliere, dichiarandola ad alta voce, una stanza qualsiasi, poi sceglie e scopre una carta Arredamento cercando di trovare un oggetto corrispondente alla stanza scelta (con gli stessi esiti indicati prima).

**Fine della partita:** la partita finisce con un successo per tutti se si riescono a scoprire tutte le carte Arredamento sul tavolo assegnandole alle rispettive Stanze; se invece vengono eliminate 10 carte Arredamento, il gioco termina immediatamente con un insuccesso. Contate ugualmente le carte Arredamento collocate correttamente per avere un punteggio da confrontare e migliorare nelle partite successive.

**Varianti:** per variare la difficoltà del gioco si può modificare il limite del numero di carte eliminate che determinano la sconfitta. Ad esempio, se si perde una partita, per quella successiva si può decidere di alzare il limite a 11, oppure, al contrario, se si vince, si può decidere di provare una sfida più ardua abbassando il limite a 9 o 8 carte.