

SCHEDA GIOCO:

UNO ARREDATO



6+



2-8



30'

Idea di gioco: *Uno arredato* è un gioco competitivo, una variante di "UNO". L'obiettivo è sbarazzarsi delle proprie carte formando delle famiglie complete di stanze e oggetti, e utilizzando carte speciali per rendere il gioco più dinamico.

Occorrente: Mazzo di 72 carte composto da carte stanza (4 stanze, 2 per stanza) e carte oggetto (8 oggetti doppi per ogni stanza).

Scopo del gioco: Sbarazzarsi di tutte le proprie carte come primo giocatore.

Preparazione: Mescolare bene le carte e distribuirne sette a ciascun giocatore. Posizionare una carta a faccia scoperta nel centro del tavolo per iniziare il mazzo di scarti.

Come si gioca: Il giocatore alla sinistra del mazziniere inizia il gioco. Il giocatore deve giocare una carta che corrisponda in numero (=stesso numero) o stanza (=oggetto appartenente alla stessa stanza) alla carta in cima al mazzo di scarti. Se un giocatore non può giocare una carta, pesca una carta dal mazzo. Se la carta pescata può essere giocata, può farlo immediatamente; altrimenti, il turno passa al giocatore successivo. Alcune carte speciali possono essere giocate per introdurre elementi strategici:
Carta con immagine della stanza: il giocatore successivo deve giocare due carte di quella stanza altrimenti pesca due carte dal mazzo e salta il proprio turno.
Carta con scritta della stanza: cambia il tipo di stanza in cima al mazzo di scarti.
Quando un giocatore rimane con una sola carta in mano deve urlare "Casa vuota!": se si dimentica deve pescare due carte dal mazzo. Il gioco continua fino a quando un giocatore si libera di tutte le carte.

Fine della partita: Il gioco termina quando un giocatore riesce a sbarazzarsi di tutte le carte: questo è il vincitore.

Varianti: Carte Speciali Aggiuntive: Aggiungi altre carte speciali con effetti unici per rendere il gioco più intrigante.