

SCHEDA GIOCO:

VALLO A COMPRARE



6+



2-4



20'

Idea di gioco: *Vallo a comprare!* è un gioco competitivo di raggruppamento e collezione di set in cui dovrete combinare carte in base alla stanza di appartenenza.

Occorrente: tutte le carte Arredamento e le carte Stanza.

Scopo del gioco: fare più punti creando gruppi da 4 carte Arredamento appartenenti alla stessa stanza

Preparazione: al centro del tavolo si dispongono le 4 coppie di carte Stanza (immagine + scritta) che identificano le stanze, a faccia in su, come riferimento. Mescolate il mazzo di carte Arredamento. Ciascun giocatore pesca 5 carte. Decidete o estraete a sorte chi sarà il primo giocatore.

Come si gioca: il giocatore di turno chiede a un altro giocatore a sua scelta di donargli una carta che egli nomina (ad esempio: *"dammi un letto, per favore"*) Se il giocatore chiamato possiede quella carta è costretto a cederla, altrimenti risponde *"vallo a comprare"*: il giocatore di turno deve allora pescare una carta dal mazzo. Se la carta pescata è quella che aveva chiesto, può continuare chiedendo una nuova carta a un altro giocatore, altrimenti passa il turno.

Quando un giocatore, in qualsiasi momento, ha 4 carte in mano appartenenti alla stessa stanza le può calare raggruppate: un gruppo di 4 carte vale 1 punto.

Fine della partita: la partita finisce quando finiscono tutte le carte Arredamento nel mazzo e nessuno può più calare gruppi validi. Chi ha più punti (gruppi da 4) davanti a sé vince la partita.

Varianti: per complicare un po' il gioco i gruppi potrebbero essere più grandi, 5 o 6 carte (le stanze hanno 8 diversi oggetti), aumentando di conseguenza il numero iniziale di carte in mano (una in più rispetto alla grandezza del gruppo).