

ATTIVITÀ DI STIMOLAZIONE COGNITIVA

ABILITÀ PRINCIPALMENTE STIMOLATE

Questa sono attività di stimolazione cognitiva che possono essere attivate utilizzando il mazzo "La casa dei giochi" in un contesto di riabilitazione e/o stimolazione singola o di piccolo gruppo con anziani o con persone con deficit cognitivi. A seconda del grado di collaborazione e motivazione del paziente, del suo profilo di funzionamento, dell'eventuale patologia, con specifica area cognitiva interessata (es. *paziente con esito di ictus: quali aree sono interessate? Quale grado di compromissione? L'obiettivo è una riabilitazione o stimolazione? Il paziente è collaborante? etc...*) si attivano in maniera maggiore o minore una o più delle abilità sopra citate. Trattandosi pertanto di un campo ampio, complesso e ricco di variabili, si è optato per suggerimenti maggiormente "basici" che il professionista andrà ad adattare a seconda del paziente, dell'obiettivo e del setting di lavoro. Per qualsiasi attività è importante fornire feedback positivi durante e dopo l'attività, riconoscendo sempre gli sforzi del lavoro svolto.

	PERCEZIONE	ATTENZIONE	MEMORIA	ORIENTAMENTO	LINGUAGGIO	RAGIONAMENTO	APPRENDIMENTO	CATEGORIZZAZIONE
Riconoscere e nominare gli oggetti/stanze	X	X	X	X	X			
Elencare tutte le attività che si compiono in una data stanza		X	X	X	X	X		
Descrivere gli oggetti e la loro funzione (dimensioni, materiale, colore, peso, etc.)	X	X	X		X	X		
Collocare gli oggetti nella stanza corretta	X	X	X	X				
Osservare per qualche minuto gli oggetti presenti in una stanza e rievocarli immediatamente dopo	X	X	X		X			
Rievocazione differita dopo 15 minuti		X	X		X		X	
Individuare gli oggetti posizionati nella stanza sbagliata	X	X	X	X		X		
A partire da un dato oggetto, descrivere la sequenza di azioni necessarie al suo utilizzo (es. rasoio -> farsi la barba; pentola -> cucinare; ...)	X	X	X	X	X			
Disporre le carte a dorso coperto sul tavolo, trovare le 2 carte rappresentanti oggetti simili	X	X	X	X	X	X		
A carte scoperte, individuare somiglianze o differenze tra 2 oggetti	X	X	X		X	X		X
Classificare le carte secondo un dato criterio (linguistico, stimolo visivo, ecc ...)	X	X	X	X	X	X		X