

SCHEDA GIOCO:

OCCHIO ALL'ARREDO



4+ 2-5 15'

Idea di gioco: *Occhio all'arredo* è un gioco di osservazione e memoria in cui i partecipanti devono individuare cosa cambia tra le carte in mezzo al tavolo ispirato al gioco "Occhio! Cosa è cambiato?", testando la capacità di attenzione visiva del giocatore.

Occorrente: si utilizzano solo le carte oggetti; sarebbe utile disporre di bustine trasparenti (quelle 12x8 cm utilizzate per proteggere le carte gioco).

Scopo del gioco: identificare correttamente quale oggetto è stato modificato o spostato rispetto alla configurazione iniziale delle carte, guadagnando punti per ogni risposta corretta.

Preparazione: preparare tante coppie di oggetti "simili" (che hanno la stessa funzione, ma uno più tradizionale e uno più moderno), ovvero 5 coppie per ogni giocatore che gli vengono consegnate e 5 coppie in più da mettere al centro del tavolo. Ogni coppia, laddove possibile, viene "imbustata": si inseriscono le carte in modo che su un lato di veda un oggetto, e dall'altro lato si veda il suo "simile". Se non si dispone di bustine protettive basta appoggiare le carte simili sui dorsi.

Come si gioca: il più giovane è il primo giocatore di turno; tutti gli altri giocatori osservano le 5 carte oggetto in mezzo al tavolo per un tempo prestabilito (es. 20 secondi). Poi i giocatori chiudono gli occhi o si voltano, tranne il giocatore di turno, che sceglie una carta e la gira mostrando l'immagine sul lato opposto. Dopo aver dato il segnale "Occhio all'arredo!" gli altri giocatori riaprono gli occhi cercando di individuare quale carta è stata girata. Il primo a riuscirci rimuove la carta individuata dal gioco e la sostituisce con una delle proprie. A questo punto sarà lui a rimanere con gli occhi aperti e girare una delle 5 carte posizionate sul tavolo.

Fine della partita: il primo giocatore che termina le proprie carte è il vincitore.

Varianti:

- Livello di difficoltà: aumenta/diminuisci la difficoltà aggiungendo/togliendo più oggetti in mezzo al tavolo (4 o 6)
- Tempo di gioco: aumenta/diminuisci il tempo di gioco aggiungendo/togliendo le carte in mano a ciascun giocatore (4 o 6)
- Doppio bluff: il giocatore di turno aumenta il numero di cambiamenti per turno (es. girando 2 diverse carte in mezzo al tavolo) o cambia posizione alle carte sul tavolo oppure decide di non modificare nulla.

Questa scheda è un contenuto extra del Multigioco "La casa dei giochi"™ https://cooparche.it/la-casa-dei-giochi/
Tutti i diritti sono riservati. Qualsiasi riproduzione, anche parziale, senza autorizzazione scritta è vietata.

LA CASA DEI GIOCHI
MULTIGIOCO DI CARTE