

**SCHEDA GIOCO:**

# SISTEMA IN FRETTA



6+ 2-6 10'

**Idea di gioco:** *Sistema in fretta* è un gioco veloce e divertente ispirato a "Boost!" in cui i partecipanti competono per abbinare oggetti alla stanza corretta, raccogliendo quante più carte possibile attraverso rapidità e attenzione.

**Occorrente:** si utilizzano solo le carte oggetti; le carte stanza eventualmente possono essere messo al centro del tavolo per ricordare quali stanze ci sono.

**Scopo del gioco:** essere il giocatore che alla fine della partita ha conquistato il maggior numero di carte correttamente abbinate alla categoria (stanza) corrispondente.

**Preparazione:** mescola tutte le carte del mazzo oggetti e distribuiscile equamente tra i giocatori a faccia coperta. Ogni giocatore forma un mazzo personale e lo posiziona davanti a sé. Lasciare uno spazio di gioco al centro del tavolo dove poter scoprire le carte e raggiungibile da tutti i giocatori.

**Come si gioca: t**utti i giocatori contano insieme "1, 2, 3" e contemporaneamente girano la prima carta dal proprio mazzo, posizionandola scoperta al centro del tavolo. I giocatori osservano le carte scoperte e cercano di individuare una categoria (stanza) comune tra gli oggetti presenti. Ad esempio, se ci sono una sveglia, un letto e una sedia, la categoria "Camera da letto" è corretta. Un giocatore che riconosce la categoria deve dichiararla ad alta voce, es. "Camera da letto!" e posizionare le due mani su due diversi oggetti della stanza nominata: se corretto, conquista le due carte coperte togliendole dal tavolo e impilandole a fianco del mazzo di pesca.
Se ci sono più categorie valide (es. due oggetti per il bagno e due per la cucina), più giocatori possono dichiarare categorie diverse nello stesso turno.
Attenzione: se un giocatore dichiara una categoria errata, deve stare in silenzio fino al termine del turno.
Dopo ogni presa, i giocatori rimasti in gara continuano a cercare nuove categorie tra le carte rimanenti. Quando tutte le carte sul tavolo sono state prese o non può essere chiamata nessuna altra categoria, il turno termina (le carte che sono al centro del tavolo rimangono a disposizione per il turno successivo).
Il gioco prosegue girando contemporaneamente una nuova carta tutti insieme!

**Fine della partita:** la partita termina quando tutti i mazzi personali dei giocatori sono esauriti. Vince il giocatore con il maggior numero di carte conquistate.

**Varianti:**

- Livello avanzato: aggiungi una regola in cui i giocatori devono dichiarare sia la categoria (stanza) che la tipologia dell'oggetto (tradizionale o moderno) per effettuare una presa valida. Ad esempio, "Camera da letto tradizionale".
- Categorizzazione multipla: durante un turno, un giocatore può dichiarare più categorie, se è il primo a notarle, ma deve farlo una alla volta.

*Questa scheda è un contenuto extra del Multigioco "La casa dei giochi"™ https://cooparche.it/la-casa-dei-giochi/*
*Tutti i diritti sono riservati. Qualsiasi riproduzione, anche parziale, senza autorizzazione scritta è vietata.*

LA CASA DEI GIOCHI
MULTIGIOCO DI CARTE